no.569

GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., Wakasugi Bldg., 18-2, Doyamacho, Kita-ku, Osaka,530-0027 Japan. Subscription rate: Overseas (air mail) - US\$ 180.00 / year. NO part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 禁意戦

アミューズメント通信
NO part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 禁転載 uced without expressed permission. 禁転載 を用2回(1日・15日)発行 昭和56年10月17日 第3種郵便物認可 発行所 (株) アミューズメント通信社 〒530-0027 大阪市北区堂山町18-2 (着杉ビル) 全06(314)0309 FAX06(314)3821 定価400円 年間購読料9.880円(送料共、消費税込)

間一つ小七七りッ月のM

MMA/JAPE MMA/JAPE MMA/JAPE がウザイト)には が間に出展するこ でも七%)少ない でも七%)少ない でもした。ショー委員 でもした。ショー委員

字ジ50バSコ順 りだ前はヤ、ンNナは申少け

73 章

がてが本二A反さなのあ① るト②のブA権①訴ス月 てが社ア社E許郎怪ア、格十P訴せど訴りバS、ブA三・PをA訟に二Aい一がトは社の社

げをる。告会さみAムれ」

・ゲ 動

「ゲームマシン」の

10-151237。「洪 (愛知)、10-1464 (愛知)、10-1464

(特にボタン」、ユニバー 146416。同、10-146417。「スロットでマシン」、高砂電器産 146417。「スマートボール機」、「カー146417。「スマートボーム装置」、同、10-14642 一人装置」、同、10-14642 一人装置」、一人共同、10-14642 一人共同、10-14642 一人共同、10-1464 ウェッブサイトは ampress.co.jp/

37。「ゲーム」、(東京)、

http://www.

`行主 専そいな国為義

も川開親総た桜役らよがる業 務れ、こ民一のが現がぞととのが現 簡れしに批見れ単とてな判受と

施で従都な万長い、

な実どへなの、予ど

て上東円た字で谷れ

第三種郵便物認可

業は〇つ一一二測施を1な。収

業

界

。あ界締にと皆るは副のうら頭 き上拶す。はけれわな こるはめし社さとな会気れずでを懇でしる新なるるれ商

動めた桜井氏は退任 ることになった。警察庁 からは荒井房義氏(九二 年四月事務局長、九二年 年四月事務局長、九二年 時務)、桜井健雄氏(九 の年四月顧問、同六月から専務)に続く人事。 谷本彰氏は五一年北海 道警に入り、六五年警察

管刑事部捜査第一年 管刑事部捜査第一年 を主義を を主まる。 をはいる。 をはいる。 をいう違いが を述べている。 を述べている。

ゲームマシン

AOU第9回通常総会で、上の写真は(左から)橋副会長、永井副会長、「W

入江会長。下は(左から)新任の真鍋副会長、入江会長、川楠副会長

°三よ Uの業下つ承に

や。会ユ協紀会つ さとれ示半そ十改

998年8月1日 第569号

に倍増する。 に倍増する。 が公表されて て督るた重庁基可がたない道めは基。たなでづ及、めどた関た

一あやくのは事て一ど分がや二随れ

まそので定場者にこ合関い事は改定を三準れれ利は多合がつっとを係こ業、正、前年は `者 'のはの定の理 '分的た年九め年 とりすの実不めう係。する者え収準一にれ 公込おみ現特たな者 る割のな益で部決ら九

題な等人に法人立いは体

人こめ月

The same

選、定うとの

警。はの会を任

一法にと限第格さてなに

RYU

KEN

GOUKI

SODOM

NASH

GUY

CHUN-LI

CAMMY



サミー・AM営業本部による新作展(東京)のようす

BALROG

ZANGIEF

● **GAP © M FAX 通信** ● **好評稼働中!!** 最新ソフト、攻路テクニック、イベント情報など 知りたい情報演動!!24時間いつでも引き出せます。

株式会社ガプコン <国内販売事業部> ●本 社/ 〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号TEL(06) 920-3633 FAX(06) 920-5133 仙台営業所/TEL(022)282-5311 FAX(022)282-5313 同山営業所/TEL(086)246-4191 FAX(088)246-4193 ●東京支店/ 〒163-0266 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43階) TEL (03)3340-0730 FAX (03)3340-0701 新潟営業所/ TEL (025)286-2041 FAX (025)286-2043 福岡営業所/ TEL (092)629-5100 FAX (092)629-5103

GEN

*セルビュータ*からサウンドトラック被々登場!! 「スターグラディエイター2」がリテナル・サウンドトラック 地質好界発売中!! <2,100円(製込)>

Vourt echnique unique by Lill gent and 516 40 and 28 Mill us numerus lower passa CS and Vour Audit as the CS and logists trained by Sound Last to 2000 A Mill and 2000 A Mill

第三種郵便物認可

が戸むしーデリク催日ジ京石シメンれらイすシT 声川も、。イ謎シさかヨ、田ーリーる九ポるヨP でコの音へアのヨれらイ新パンカテホ月リ。ンで



況拶課と懇に九上承万の上いげイの

なしのし親な月

二、高

。む年点に会る円区の○ な額所で機、万会げ費とを有は械ま円の、の

事業報告案、法事業報告案、法

|| との改認が

談や度年。な、度

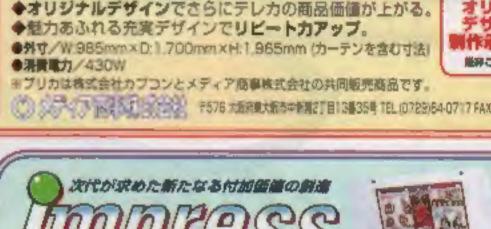
一少一の業た会比

ど、黒て会つ以分さに会にはいン催 に県川県がた降一れ引費伴、るト





設置場所や目的によりあなた



のニーズに合ったオリジナルフ

TODAY(当日)ランキンク

◆一目でわかるゲーム性、シンブルな操作性、スキル 要素も含めて「フィッシング」の醍醐味をコミカルに 凝縮。(1ボタンブッシュタイプ・連打あり)

◆2匹同時、3匹同時にビッグヒットで最高60枚まで ◆舞台に登場する魚は全部でB種類。個性的なキャラが

※キャスター付で移動もラクラク!!

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム地運営基準」を守ってご使用下さい。 ●外寸/W:500mm×D:570mm×H:1,420mm ●消費電力/130W

TOTAL(過去)ランキング

て感電する危険性がありません。 2P側でも1P側と同感覚でプレイ出来るようキャ 2P側でも1P側と同感覚でブレイ出来るようキャラの位置を入れ換える「チャレンジャーフリップ」 向上および集客力に多いに貢献します。 の設定がコネクタの差し替えのみでOK。 を担し、要作部の設定は別途の要。 ●イジーメンテナンス一従来の蛍光灯の約5倍の

●強い耐久性、偏額のD.B.S.(Double Sone Structure) 設計…フロントドア回りはD.B.S.設計です。

長寿命を居る冷陰極管を採用しています。 東々運搬、推体が上下に分割可能!! ●トータルコーディネイト・・インストール専用ス 上下が完全に独立して分割されるので、今まで運 ベースやA3サイズ挿入可能なバネルを標準で装 関が困難だった場所へも別々に搬入することがで 嫌しています。

●外寸/W:730mm×D:920mm×H:1,460mm(高さはアイキャッチ含ます) ●消費電力/150W

国内販売事業部にて取り扱っています。 レンタル事業部にて取り扱っています。

・販売のご用館は国内観光事業際/レンタル・リースのご用命はレンタル事業部までお申し付けください。筐体のデザイン・仕様等を予告なく変更する場合があります。あらかじめご了承ください。 株式会社カアココ

払出OK!興奮をさらに盛り上げる。

出枚数)、その日の日付・時刻。

◆ランキング記録内容は、**釣り上げた重量(メダルの払**

レン外導業部/ 1540007 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 関東営業所/ TEL (03)3340-0737 FAX (03)3340-0736 TEL(06) 920-3631 FAX(06) 920-3632 名古屋営業所/TEL(052)778-1117 FAX(052)778-1119 札幌営業所/TEL (011)642-8340 FAX (011)642-8731 近畿営業所/TEL (06) 946-4054 FAX (06) 946-7429 <国内販売事業第>●本 社/〒540-0037大阪市中央区内平野町3丁目1番3号TEL(06) 920-3633 FAX(06) 920-5133 仙台営業所/TEL(022)282-5311 FAX(022)282-5313 岡山営業所/TEL(086)246-4191 FAX(086)246-4193 ●東京支店/〒163-0266 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43階) TEL(03)3340-0730 FAX (03)3340-0701 新潟営業所/TEL (025)286-2041 FAX (025)286-2043 福岡営業所/TEL (092)629-5100 FAX (092)629-5103









幸



あらゆる業種のニーズを信頼と技術で対応します。



COIN CHANGER 両替機

MODEL AC-3000T 高額紙幣対応/メダル貸・両替機 ●AC-3000Tは視認性に優れた大型ドットマトリクス式表示器を2個使用 し、1個にはタッチパネルの選択ボタンを装備。メダル払出しはホッパー2 払出します。確率やサービス枚数は任意に設定が可能です。

両替専用機。タイマー付き自動回収機能で設定時間になると、両替・メダ ル貸し機能が終了、メダルや硬貨を回収しますので閉店後の作業がスム ーズです。また、メモリーに受入れ枚数や払出し枚数のデータを記し

しています。データはバッテリーバックアップされているため、停電などによるデータ消滅がありません。

本社●〒107 東京都港区南青山2-24-15 PHONE:03-3401-6181/FAX:03-3408-7420 ホームページ http://www.fsi.co.jp/asahi/

メダル貸し出し料金の設定範囲は100円から5000円、払出し枚数は1枚 から600枚までの広い設定範囲が可能。お客様サービスとして当たり機能 を内蔵、メダル貸し出し時にスロットが表示され、当たるとサービス枚数を MODEL AC-4000T 高額紙幣対応/両替機

お客様各位● イSahi Seiko 弊社製品は1台からでもご注文を賜ります。
ご注文、お問合わせは本社営業部までご連絡ください。 ◆謹告◆当社の全製品は特許権、実用新案権および意匠権によって保護されています。したがいまして権利侵害については、民事上・刑事上の罰則規定が適用されます。

メダル貸・両替機

高性能セレクターと大収納ホッパータンクで

的3000枚(100円硬貨で)を収納。新たな

利用方法を提案する店舗のニーズに合っ

た両替メダル貸機です。







②購読料とともに郵便局で手続きを

④お手元に新聞が毎号郵送されます

で調となっ で記した、と発 も需要増

68 ダブルドラゴン *15

現在発売中の

システム基板 とソフト一覧

SNK「ネオジオMVS」

NAM-1975

2 ベースボールスターズ・プロフェッショナル

3 4	ベースホールスケース・プロフェッショナル	
	麻雀狂列伝	
24	マジシャンロード *3	
5	トッププレイヤーズ・ゴルフ	
6	ライディング・ヒーロー	-
7	ニンジャコンバット *1	
8	ザ・スーパースパイ	1
9	サイバーリップ	1
	ジョイジョイキッド	
10		1
11	リーグボウリング	1
12	みなさんのおかげさまです *2 9	1/
		12/
13	ゴーストバイロット	
14	戦国伝承	
15	キング・オブ・ザ・モンスターズ	
16	ラギ *	
17	ASO II	
18	パーニング・ファイト	
19	クイズ大捜査線	
20	あしたのジョー伝説 *3	
21	クロスソード *1	
22	2020年スーパーベースボール	
23	8マン	
24	ロボアーミー	1
		1
25	スマッシュラリー *1	1
26	餓狼伝説	1
27	ばか殿様麻雀漫遊記 *2	1
28	フットボールフレンジー 9	2/
29	サッカープロール	
	ミューティション・ネイション	
31	クイズ迷探偵NEO&GEO	
32	ラストリゾート	
33	ベースボールスターズ 2	
34	ニンジャコマンドー *1	4
35	キング・オブ・ザ・モンスターズ 2	
36	アンドロデュノス *4	
37	ワールドヒーローズ 2 *1	
38	龍虎の拳	
30	ピューポイント *5	1
39	ビューポイント *5	1
39 40	餓狼伝説 2	1
40 41	餓狼伝説 2 得点王	1
40 41 42	餓狼伝説2得点王戦国伝承2	1
40 41	餓狼伝説 2得点王戦国伝承 2ファイヤー・スープレックス	1
40 41 42	餓狼伝説2得点王戦国伝承2	1
40 41 42 43 44	餓狼伝説 2得点王戦国伝承 2ファイヤー・スープレックスワールドヒーローズ 2 *1	1
40 41 42 43 44 45	餓狼伝説 2得点王戦国伝承 2ファイヤー・スープレックスワールドヒーローズ 2 * 「サムライスピリッツ	1
40 41 42 43 44 45 46	 餓狼伝説 2 得点王 戦国伝承 2 ファイヤー・スープレックス ワールドヒーローズ 2 * 1 サムライスピリッツ 餓狼伝説スペシャル 	1
40 41 42 43 44 45	餓狼伝説 2得点王戦国伝承 2ファイヤー・スープレックスワールドヒーローズ 2 * 「サムライスピリッツ	1
40 41 42 43 44 45 46 47	 餓狼伝説 2 得点王 戦国伝承 2 ファイヤー・スープレックス ワールドヒーローズ 2 * 1 サムライスピリッツ 餓狼伝説スペシャル ミラクルアドベンチャー * 6 	1
40 41 42 43 44 45 46 47 48	 餓狼伝説 2 得点王 戦国伝承 2 ファイヤー・スープレックス ワールドヒーローズ 2 * 1 サムライスピリッツ 餓狼伝説スペシャル ミラクルアドベンチャー * 6 鹿虎の拳 2 	1 1 3 2 1
40 41 42 43 44 45 46 47 48 49	 餓狼伝説 2 得点王 戦国伝承 2 ファイヤー・スープレックス ワールドヒーローズ 2 *1 サムラインイスペンチャー *6 龍虎の拳 2 フライングパワーディスク *6 	1 1 3 2 1
40 41 42 43 44 45 46 47 48	 餓狼伝説 2 得点王 戦国伝承 2 ファイヤー・スープレックス ワールドヒーローズ 2 * 1 サムライスピリッツ 餓狼伝説スペシャル ミラクルアドベンチャー * 6 鹿虎の拳 2 	1 1 3 2 1
40 41 42 43 44 45 46 47 48 49	 餓狼伝説 2 得点王 戦国伝承 2 ファイヤー・スープレックス ワールドヒーローズ 2 *1 サムラインイスペンチャー *6 龍虎の拳 2 フライングパワーディスク *6 	1 1 3 2 1
40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51	 餓狼伝説 2 得点王 戦国伝承 2 ファイヤー・スープレックス ワールドヒーリッツ 2 *1 サムラインピリッツル シャルマー・スクック 龍虎の拳 2 ファイターズヒストリーダイナマイト *6 得点王 2 	1 1 3 2 1
40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52	 (銀ん) (現成) (現在) (現在) (ロープレックス) (ロープレックス) (ロープレックス) (ロープレックス) (ロープローズ) (ロープローズ) (ローズ) (ローズ)<!--</td--><td>1 1 3 2 1</td>	1 1 3 2 1
40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52	 餓狼伝説 2 得点王 戦国伝承 2 ファイヤー・スープレックス ワールドヒーリッツ 2 *1 サムラインピリッツル シャルマー・スクック 龍虎の拳 2 ファイターズヒストリーダイナマイト *6 得点王 2 	1 1 3 2 1
40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52	 (銀伝説 2) 得点王 戦国伝承 2 ファイヤー・スープレックスワーススープレックスローズ 2 サインスペシャルを説える。 シャルスペシャルを変える。 シャルスペシャルを変える。 シャルスペシャルを変える。 シャルスペシャルを変える。 シャルスペシャルを変える。 シャルスペシャルを変える。 シャルスペシャルを変える。 シャルスペシャルを変える。 シャルイン・カーダイナマイトを変える。 ロールドヒーローズ 2 JET *1 トップハンター 	1 1 3 2 1
40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54	戦狼伝説 2 得点王 戦国伝承 2 ファイヤー・スープレックス ワールドヒーローズ 2 * 5 サムラルアドベンチャー * 6 東ラクルアドベンチャー * 6 ファイターズとストリーダイナマイト * 6 ファイターズとストリーダイナマイト * 6 ファイターズとストリーダイナマイト * 6 ワープルンクーズ 2 JET * 1 トップル * 7	1 1 93/2
40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55	(銀行) はいます。 はいます。 はいます。 はいます。 はいます。 とこれではいます。 またます。 はいます。 ないます。 はいます。 はいまます。 はいます。 はいますままます。 はいままままます。 はいままます。 はいままままままます。 はいままままままます。 はいままままままままままままままま	1 1 93/2
40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54	(銀行) (1) (2) (3) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4	1 1 93/2
40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56	(銀行) はいます。 はいます。 はいます。 はいます。 はいます。 とこれではいます。 またます。 はいます。 ないます。 はいます。 はいまます。 はいます。 はいますままます。 はいままままます。 はいままます。 はいままままままます。 はいままままままます。 はいままままままままままままままま	1 1 93/2
40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57	(銀行) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1	1 1 93/2
40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58	(銀行) は、 2	1 1 93/2
40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59	(銀行機) 2 (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)	1 1 93/2
40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58	(銀行) は、 2	1 1 93/2
40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60	(銀行) は、	1 1 93/2
40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61	(銀点) 2 (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4)	1 1 3 3 1 3 4 1
40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62	(銀行機) 2 (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)	1 1 93/2
40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61	(銀点) 2 (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4)	1 1 3 3 1 3 4 1
40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63	戦待国 2 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9	1 1 3 3 1 1 1 1
40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 62 63 64	戦得戦フワサ戦ミ龍ファイオーン 2 *** *** *** *** *** *** *** *** ***	1 1 3/3/3 1 1 1 1 1
40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65	戦得戦フワサ戦ミ龍ファイナー *** 「スロリシベーー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	1 1 3 3 1 1 1 1
40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65	戦得戦フワサ戦ミ龍ファイオーン 2 *** *** *** *** *** *** *** *** ***	1 1 3/3/3 1 1 1 1 1
40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65	戦得戦フワサ戦ミ龍ファイナー *** 「スロリシベーー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	1 1 3 3 1 1 1 1 1
40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66	戦得戦フワサ戦ミ龍ファイナー *** 「スコーツャン *** 「スコーツャン *** 「スロリシベー *** 「スロリシベー *** 「アイイ *** 「アイク・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	1 1 3 3 1 1 1 1 1

VQ	111111111	-J
69	得点王 3	3
70	餓狼伝説 3	3
71	風雲黙示録	4
72	ワールドヒーローズパーフェクト*	5
73	天外魔境真伝 *18	6
74	ザ・キング・オブ・ファイターズ95	7
75	パルスター	8
76	超人学園ゴウカイザー *15	9
77	ステークスウイナー *14	9
78	将棋の達人	9
79	ソニックウイングス 3 *10	10
80	サムライスビリッツ斬紅郎無双剣	11
81	まる子デラックスクイズ *16	11
82	パズル d e ポン *4	11
83	リアルバウト餓狼伝説	12
84	ビッグトーナメントゴルフ *17	96/1
85	アート・オブ・ファイティング龍虎の拳外伝	3
86	マジカルドロップ 2 *8	3
87	メタルスラッグ ***	4
88	オーバートップ	4
89	ニンジャマスターズ	5
90	神風拳 *14	6
91	ザ・キング・オブ・ファイターズ96	7
92	風雲スーパータッグバトル	9
93	ステークスウイナー 2 *14	9
94	得点王~炎のリベロ~	10
95	サムライスピリッツ天草降臨	10
96	わくわく 7 *13	11
97	ティンクルスタースプライツ *1	11
98	ブレイカーズ *4	11
99	マネーアイドル・エクスチェンジャー *7	97/1
100	リアルバウト餓狼伝説スペシャル	1
101	マジカルドロップ Ш *8	2
102	ザ・キング・オブ・ファイターズ97	7
103	ショックトルーパーズ *14	11
104	月華の剣士	11
105	侍魂	12

カネコ「スーパーカネコシステム」

106 プレイジングスター *9

108 リアルバウト餓狼伝説 2

110 ブレイカーズリベンジ *4

107 メタルスラッグ

109 ネオジオカップ98

1	ギャルズパニック 4遊	96/9
2	ジャンジャンパラダイス	12
3	対戦プロックくずし、さるかにハムぞう	97/1
4	ギャルズパニック S	4
5	ユキブタマンP (海外向けのみ)	5
6	閃激ストライカー	7
7	ジャンジャンパラダイス 2	12
8	サイヴァーン	98/2

カプコン「CPシステムII」

1	スーパーストリートファイター Ⅱ	93/10
2	ダンジョンズ&ドラゴンズ	94/1
3	スーパーストリートファイター 11 X	3
4	エイリアンVSプレデター	5
5	ヴァンパイア	7
6	スーパーマッスルボマー	9
7	パワードギア	10
8	エックスメン	12
9	ヴァンパイアハンター	95/3
10	サイバーボッツ	4
11	ストリートファイター2ERO	6
12	マーヴルスーパーヒーローズ	11
13	1 9 X X	96/1
14	ダンジョンズ&ドラゴンズ・シャドーオーバーミスタラ	2
15	ストリートファイターZERO 2	3
16	スーパーパズルファイターⅡ X	6
17	ロックマン 2・ザ・パワーファイターズ	8
18	ストリートファイターZERO 2アルファ	8
19	クイズなないろドリームス	9
20	XメンVSストリートファイター	9
21	バトルサーキット	97/4
22	ヴァンパイアセイヴァー	5

23 マーヴルスーパーヒーローズVSストリートファイター 7

24	カプコンスポーツクラブ		8
25	ポケットファイター		9
26	ヴァンパイアセイヴァー 2		9
27	ヴァンパイアハンター 2		9
28	マーヴルVSカプコン		98/2
29	ストリートファイターZERO	3	7

第三種郵便物認可

カプコン「CPシステムII」

1	ウォーザード	96/12
2	ストリートファイター II	97/2
3	ストリートファイター セカンドインパクト	10

コナミ「システムGX」

1	ゴルフィンググレイツ 2	94/3
2	極上パロディウス	4
3	対戦ばずるだま	7
4	サッカースーパースターズ	12
5	ツインビーヤッホー!	95/4
6	ドラグーンマイト	8
7	ときめきメモリアル・対戦ばずるだま	12
8	沙羅曼陀 2	96/2
9	セクシーパロディウス	3
10	だい好キッス	3
11	スラムダンク 2	3
12	対戦とっかえだま	10
13	ヴァーサスネットサッカー	12
14	ウイニングスパイク	97 / 7
15	ラッシングヒーローズ (海外向けのみ)	10

コナミ「システム573」

1	ダークホースレジェンド	98/3
2	バスアングラー	3
3	実況パワフルプロ野球EX	4
4	バスアングラー 2	7

ジャレコ「メガシステム32」

1	ベストバウトボクシング		94/2
2	アイドル雀士スーチーパイ	П	12
3	P-47 · ACES		95/3
4	麻雀エンジェルキッス		7
5	湾岸戦争		9
6	ゲーム天国		11
7	テトリスプラス		12
8	流星雀士キララスター		96/2
9	グラティア		11
10	プランニュースターズ		97/3
11	テトリスプラス 2		9

セイブ開発「SPIシステム」

1	バイパーフェイズ・1	95/6
2	戦球	10
3	E雀ハイスクール	96/4
4	ライデンファイターズ	16
5	ライデンファイターズ 2	97/13
6	ライデンファイターズ・JET	98/守

セガ社「ST-V」

1		
1	ゴールデンアックス・ザ・デュエル	95/3
2	水滸演舞 *6	3
3	ばくばくアニマル	4
4	パーチャファイター・リミックス	5
5	エジホン探偵事務所	6
6	ファイナルアーチ	7
7	上海・万里の長城 *13	8
8	プロ麻雀・極S *18	11
9	サンドアール	11
10	ファンキーヘッドボクサーズ	96 / 1
11	バーチャファイターキッズ	3
12	イントロDONDON *13	3
13	ペプルビーチ・ザ・チャンピオンシップ *19	3

14	デカスリート	5
15	ダイナマイト刑事	7
16	蒼穹紅蓮隊 *20	9
17	プリンセスクララ大作戦 *27	10
18	ぷよぷよSUN *2	12
19	コラムス97	97/1
20	バーチャル麻雀 *23	2
21	紫炎龍 *24	2
22	グルーヴ・オン・ファイト *21	5
23	ウィンターヒート	10
24	コットン 2 ***	11
25	花組対戦コラムス	11
26	全日本プロレス	12
27	ファインドラプ *巻	12
28	シーバスフィッシング *27	98/2
29	対戦タントアール・サシっす!!	3
30	テクモワールドカップ98 *28	4
31	ガーディアンフォース * ⁵⁵	5
32	レイディアントシルバーガン *29	5
33	アストラスーパースターズ *13	6
34	マイフェアレディ *23	7

セタ/サミー/ビスコ「SSV」)

35 オセロしようよ ***

1	スーパーリアル麻雀 P4 *30	93/4
2	キース&ルーシィ *4	5
3	サバイバルアーツ *5	10
4	ツインイーグル Ⅱ +30	94/10
5	ドリフトアウト94 **	11
6	麻雀ハイパーリアクション *5	95/8
7	ガンダムファイナルシューティング **	11
8	ストームプレード **	96/5
9	雀々しましょ *4	10
10	女流将棋教室 *4	97/4
11	麻雀ハイパーリアクション 2 *5	6
12	モンスタースライダー *4	8
13	スーパーリアル麻雀 P7 *30	11
14	スーパーリアル花札・恋こいしましょ 2 *4	.12

(タイトー「F3パッケージシステム」)

1	カイザーナックル	94/
2	ダライアス外伝	
3	パブルシンフォニー	
4	ハットトリックヒーロー95	
5	クイズシアター	95/
6	エレベーターアクション	
7	森口博子のクイズでヒュー	
8	アッカンベーダー	
9	パズルポブル 2	
10	逆鳞弾	
11	パズルボブル 2 X	
12	究極タイガー 2	96/
13	バブルメモリーズ	
14	クレオパトラフォーチュン	
15	パズルボブル 3	
16	アルカノイドリターンズ	97/
17	きらめきスターロード	
18	プチカラット	
19	パズルボブル 4	98/
20	ほっぷんぽっぷ	
21	ランドメーカー	

^^^^^^

末尾の*印は開発会社で次のとおり。 *1=ADK、2=モノリス、3=ウエイブ、 4 = ビスコ、5 = サミー、6 = データイースト、 7=フェイス、8=韓国ビッコム社、9=夢工 房、10=ビデオシステム、11=タイトー、12= ハドソン、13=サン電子、14=ザウルス、15= テクノスジャパン、16=タカラ、17=ナスカ、 18=アテナ、19= T & E ソフト、20=エイティ ング/ライジング、21=アトラス、22=コンパ イル、23=マイクロネット、24=童、25=サク セス、26=ダイキ、27=Aウェーブ、28=テク モ、29=トレジャー、30=セタ。

〔註〕 表は社名50音順、ソフトは発売順に通

し番号、タイトル、発売年月を示す。タイトル

ネト いに円フっか初る四はガ ンせエとまコ交力る応のトてらの。百三前ソアたンとで

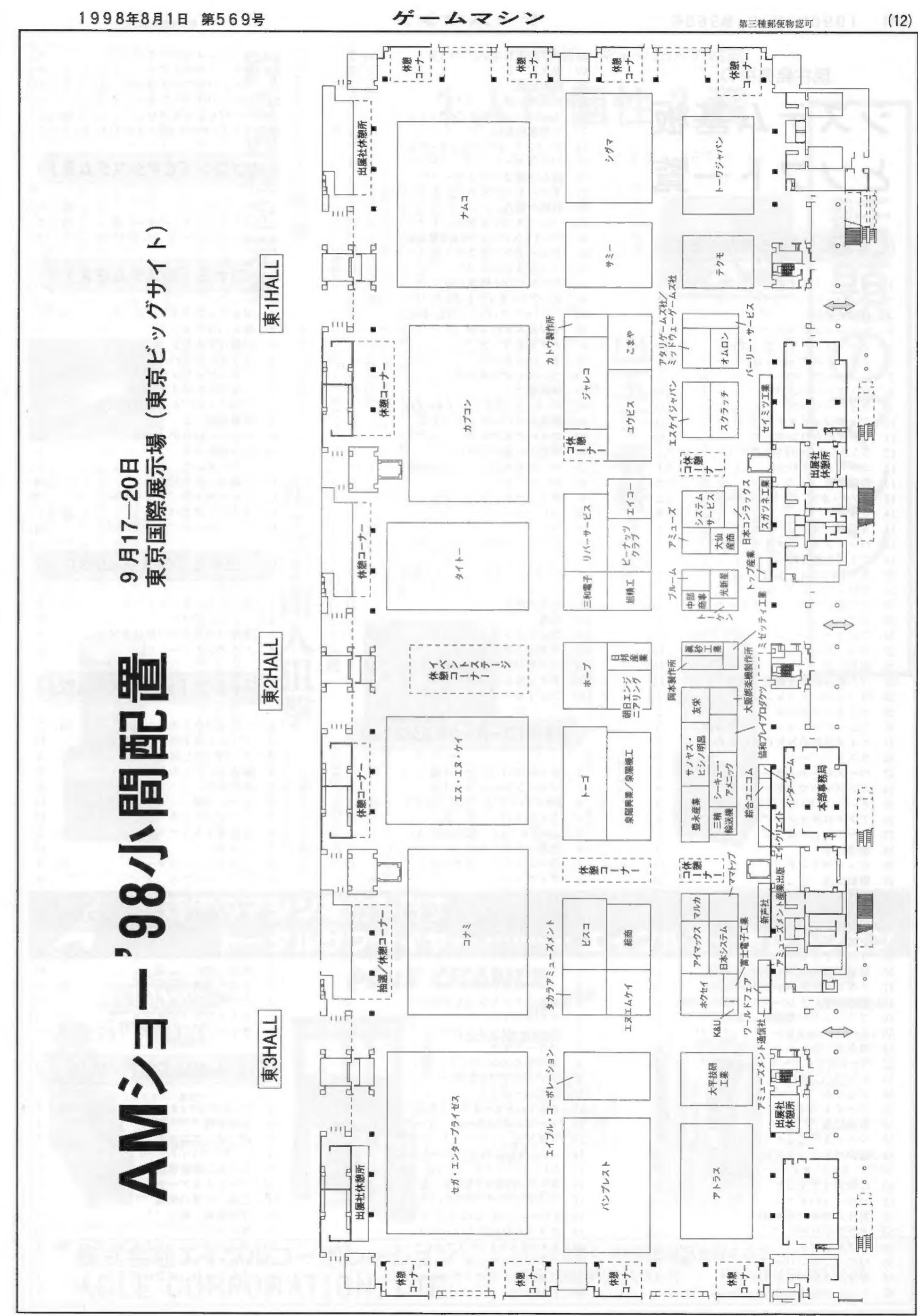
発売を終えた従来のシステム基板一覧

開

て安こ月ジフーで二こっ板多社	メーカー	ン人テムを収	光 元時期	ソノト致	父揆力式
	アイマックス	MACS	95/10~95/11	2	ROMカセット
るしま来換は共管使はT出七八	アイレム	M62シリーズ	84/12~86/12	9	ROM
		M72シリーズ	87/12~90/6	7	ROM基板
供年十式〇仕「ピマレ類年 給間五でM様セペッ」たの以	カネコ	AX (アクス)	94/7~95/5	5	ROM基板
を平作、カをガCトのがシ降	カプコン	CPシステム	88/7~95/10	25	下取り (EP-ROM書を表え)
続均を九1持サGCみ、ス、	コナミ	パブルシステム	84/2~87/11	7	バブルメモリー カセット
コフジけハチブ換板ムッをは		ツイン16システム	87/10~89/7	5	ROM
かトヨずーツ基用とチト九共セ	ジャレコ	メガシステム1	88/5~92/9	12	ROM基板
らはンにドブ板サ `ッC三同タ	セガ社	システム I / I	83/6~88/6	27	ROM基板
十サアソウなにブゲプP年開、		システム16A/B	86/2~91/4	33	ROM
四ミッフェど拡基しをU四発サ作しプトアが張板ム含と月のミ	1 17	システムE	86/4~88/2	5	ROM
をまで開の配用でソむフ発「「		システム24	88/3~94/8	14	フロッピー
発たき発制置カ構フメル売S、	- 70	システム18	89/12~92/12	11	ROM
売はるで限さス成トイカ。Sビ		システム32	91/2~94/10	10	ROM
。ビ 。バを れ タ 。の ン ス 32 V ス スソー受 、ム サ 交 基 タビーコ	タイトー	SJシステム	81/9~84/6	14	ROM基板
		LGシステム	83/10~85/9	4	LDEROM
発シ紙で式 十 1 縮月ジビー売ス第4のまード小発シットタ		F2システム	89/4~93/3	21	サブ基板
売ス第7のまード小発シットタ すテ567 C た作もが売ストリイ	データイースト	デコカセットシステム	80/9~85/7	40	磁気テーブカセット
るム号「GPをあ可。テ機ット		LDシステム	83/7~85/8	4	LD
るム号「GPをあ可。テ機ット を対してはいる。 を対してはいる。 を関する。 を関する。 を関する。 を関する。 を関する。 を関する。 を関する。 と関する。 と関する。 と関する。 と関する。 と関する。 と関する。 と関する。 と関する。 として、 として、 として、 として、 として、 として、 として、 として、		マザーボードシステム	87/12~89/3	5	ROM基板
る 号 G P を あ で と 表 で の で の で の で の で の で の で で を る で を で を で を で で か に と な で か に と な と と な と と な と と と な と と と な と と と な と と と な と と と と な と と と と な と	中日本プロジェクト	DX-BASE	91/6~92/1	5	サブ基板
1 もくびじ ラフにもっせり	ナムコ	システム86	86/4~87/2	6	ROM
しをトビド フるに九パ方R て、Lッ交 ト拡拡四ッ式O		システム87/システムI	87/4~91/12	21	ROM
八次 ト換 は張大年ケのM		システムⅡ	88/4~92/10	15	ROM
月期本機方 ニボ、八 1 32 カ	任 天 堂	VSシステム	84/2~86/4	13	ROM

向 M交換方式









SNK CORPORATION 1-6,ENOKICHO,SUITA-SHI,OSAKA,564-0053,JAPAN, TEL (81)6-339-5577 FAX (81)6-338-717

特機事業部 〒102-0094 東京都千代田区紀尾井町3-8(第2紀尾井町3-8(第2紀尾井町2-10) TEL.03(5275)2733 FAX.03(3222)7422 広島版売 〒731-0138 広島県広島市安佐南区祝園町3-32-1 TEL.082(871)8317 FAX.082(871)5303



1998年8月1日 第569号

ハンドリング感を再現する機能がさらにレベルアップ。

オリジナルピットクルーシャツ

「デイトナ USA 2」発売記念 プレゼントキャンペーン実施中!

International Trade Show

Salex'98 (Sao Paulo, Brazil) China Amusement Expo'98 (Beijing, China) Jul. 27-30 EXIME'98 (Mexico City, Mexico) TAMA-GTI Expo'98 (Taipei, Taiwan) Aug. 26-28 Asian Amusement Expo (Singapore) AMOA Expo'98 (Nashville, U.S.A.) Sep. 17-19 JAMMA Show (Tokyo, Japan) Sep. 23-25 World Gaming Congress & Expo (Las Vegas, U.S.A.) Amusement Park China'98 (Shanghai, China) Sep. 23-25 LIW'98 (Birmingham, UK) Preview'99 (London, UK) Cairo Fun & Amusement Expo (Cairo, Egypt) Oct. 7-11 Tokyo Game Show Autumn (Chiba, Japan) Oct. 9-11

ENADA'98 (Rome, Italy) Nov. 2-5 Australia's Amusement Expo (Gold Coast, Australia) IAAPA'98 (Dallas, U.S.A.) IMA'98 (Frankfurt, Germany) Nov. 18-21 Asia Amusement Machine Show (Shanghai, China)

こャ次タにン社構ウのに社かス期一あシのえッ郊サは

Fun Expo'98 (Orlando, U.S.A.)

Int'l Amusement Expo (Buenos Aires, Argentina)



移

最級アミューズメント情報をご紹 SEGA ENTERTAINMENT UNIVERS http://www.sega.co.jp/ 題

題

「システム12」使用CG武器格闘ゲーム

自在に走り移動

ナムコの「ソウルキャリバー」





始めませんか?

「ケイアンドユウはビリヤードもバーゲンプライス。」

¥280,000

¥50,000

プレジデント(台のみ)

○運営資料あります。お問いあわせください。

電話 06-748-2512 FAX06-748-2507

〒577 大阪府東大阪市長田西3-23

【■ (株)ケイアンドユウ

運送・搬入・設置費

付属品,一式

プレジデント

フリーダイアル 0120-00-7295

担当:小澤 彰(おざわ あきら)

EEP-ROM 64、128、256対応

オプション=8748・8749用サブ基板準備

P-ROM MULTI PROGRAMMER MODEL-MS12-L

12.5V(A)タイフ対応)

●イレーサー N-1000(ROM消去器、10個使用) ¥18,000

●イレーサー N100B(ギャングタイプ)EP-ROM100個

迄、基板440×440%はROM装塡のまま消去可¥160,000

●デバッガー D27512(現場でデータ編集OK) ¥98,000

2764A ,27128,27128 A ,27256, 27512(全メーカー品)に書込可能

EEP-ROM 64、128、256に書込可能 (切り替えは簡単なキースイッチ式) ■ベリファイ、ブランクチェック

ブログラムオートスタート ●シリコンシグネチャ対応 ●見やすいLCD表示

●高信頼性の金メッキソケット ●同時に10個まで書込
●データバスチェック ●アドレスパステェック ●スタート、終了ブザー ●書込 %表示 (00~100%)

●電源内蔵 ●書き残り時間表示 ●2764、27128、27256、27512は高速書込 ●各EP-ROMの選択がワンタッチ ● R S 232 C インターフェース標準萎備

● M-00編集用キーコントローラ インターフェース標準装備 ● C M O S 、 各社 A タイプ (12.5 V) も全て対応

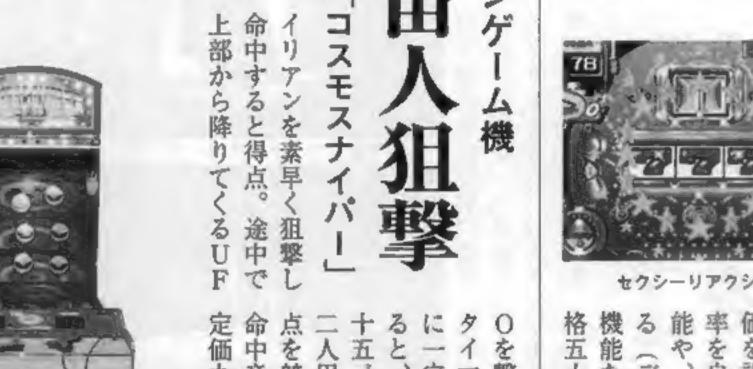
製造・発売元 日本メモリー株式会社

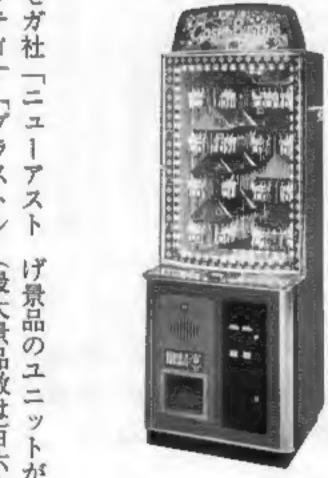
〒462 名古屋市北区辻本通 1 丁目10番地 1 (052)912-5727, 914-1727 FAX (052)912-5626 1998年8月1日 第569号

CPSIの29作目、キャラ25人の格闘

1人に個性3種

カプコン「ストリートファイターZERO 3」





ルサプライヤー …… エイブルコーポレーション



長期安定稼働実証マシン

●リアルで豪快なピンアクション ●スプリットにチャレンジ ◆軽快なBGMサウンド

実用新案開平6-48753



PLUS CHANCE

●今までになかった遊び方!! お子様でも遊べる簡単な足し算です。 ファーストチャレンジの数字(2ケタ)と セカンドチャレンジの数字(2ケタ)を足 して、ディスプレイ上の景品の数字に違 すると景品が払い出されます(目押し感覚)。 ・メインゲームでハズれた場合でも、もう

チャンス"機構が付いています。 特許開平7-303756、9-28920

米国特許No.5529206(取得済)

サイズ: W1,300×D900×H1,860mm



●10個入り1セット OP価格¥5,800 遊び方:

ビックリの高インカム

●上がるボタンで、狙った 景品の高さにスクリュー 棒をセット。

ラゲーム!

特許開平7-303756

サイズ: W1,450×D1,450×H1,980mm

FAX 03 (3986) 5180

株式会社エイブルコーポレーション ABLE CORPORATION, LTD.

〒171-0014 東京都豊島区池袋4-8-3

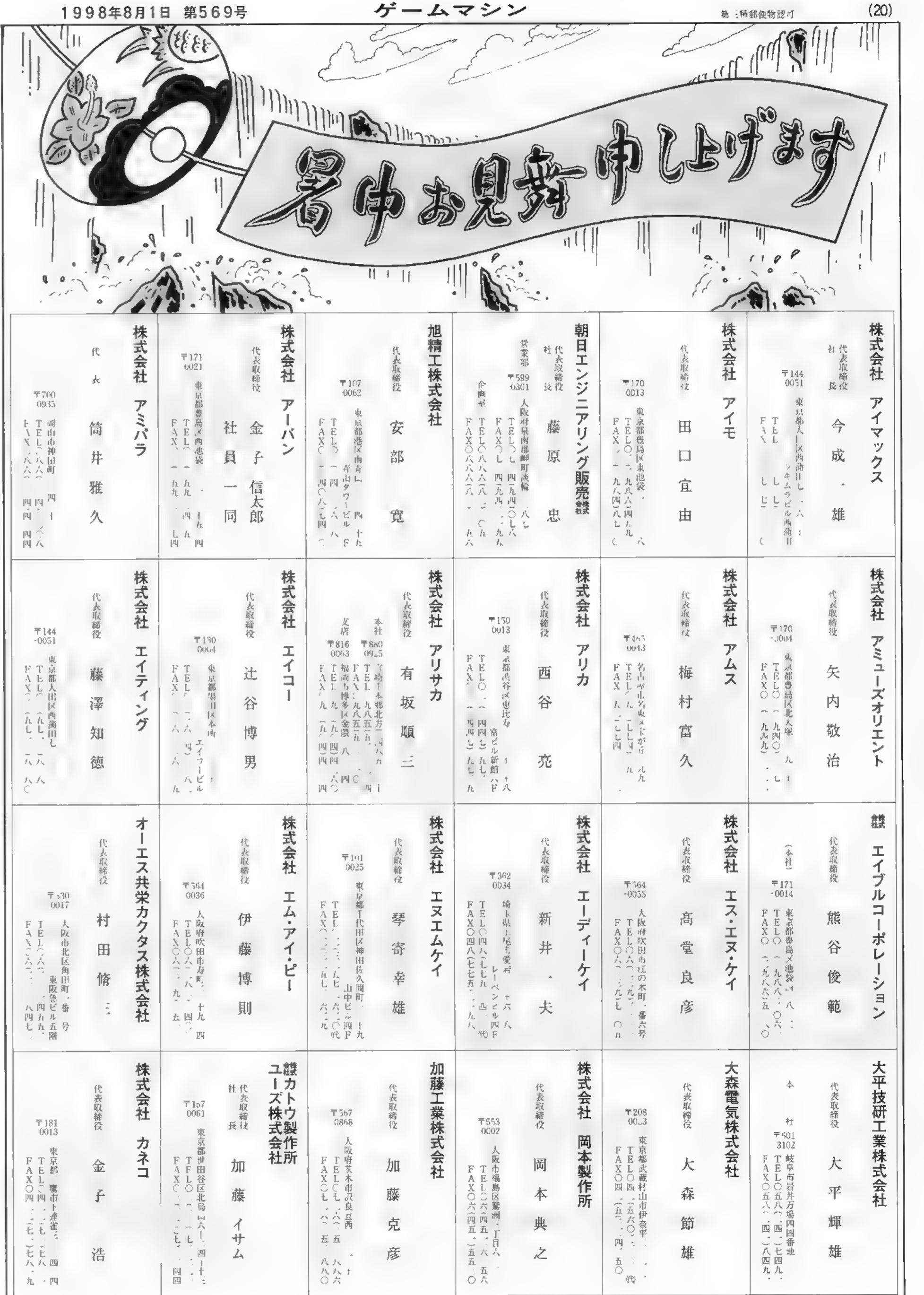
TEL 03 (3988) 2061(代) ★インターネットホームページ http://www.able-corp.com

サイズ: W700×D2,780×H1,800mm

ワンコインで再チャレンジの"プラス

タイミングよく景品皿の ツメとスクリューを合わ せて景品を落とすハラハ

												郵便物認可		
〒6525 神戸市泉灘ス魚崎南町六 十一四 1000円 1000円	代表取締役 尾 上 芳 郎	株式会社 こまや	〒556社 長上 月 景 正代表取締役上 月 景 正	コナミ株式会社	代表収締伐 林 (表収締伐 林 (七四八) 五〇八 (七四八) 五 四 (大) 五 (大	株式会社 ケイアンドユウ	TELO五八	代式会社	131 TELO へ 人 つ 一 一 1712 東京都墨田区立花九 一 一 1712 東京都豊島区南池袋 一 一 一 1712 東京都豊島区南池袋 一 一 一 1712	代表取締役 中 村 哲	関東娯楽工業株式会社	〒5037 大阪市中央区内平野町 - 人(C)	社 人 土 本 憲 一:	株式会社 カフコン
FAXO つ セスクル ルハ 1436 東京都大田区人森北九 ル 上 代	代表取締役 小 倉 忠 弘	株式会社 ジーエム商事	代表取締役 能 美 政 彦 1051大阪主度速×難波中 一四 四十 大阪主度速×難波中 一四 四十	離 ジェイ・アール・イー		三和電子株式会社	社 (175.5 東京都豊島大東地袋 で 175.5 東京都豊島大東地袋 ・ しんご 175.5 東京都豊島大東地袋 ・ しんご 175.5 で 1.5	- 株式会社	148 148 15048 15048 15048 1604	代表取締役 南 雲 龍 夫	株式会社 サノヤス・ヒシノ明昌	FAX) (九・四〇) 八九六八 TEUC (九 四〇) 八九六八 オースミビル F おキスミビル F	代 放 竹 村 幸 弥	树式会社 彩京
〒4622 名古屋市北区年駒町七 四月 1000 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	代表取締役 松川 紘 士	株式会社 禪	社 (大東戦権役 大 文 昭 · 郎 ・ 1 ・ 1 ・ 1 ・ 1 ・ 1 ・ 1 ・ 1 ・ 1 ・ 1 ・	継 セガ・エンタープライゼス	M	会社 スクラッ	取締な社会 安部 では、大人と、大人と、大人と、大人と、大人と、大人と、大人と、大人と、大人と、大人と	業有限会社	F N	代表取締任 佐藤 隼 夫	システムサービス株式会社	〒1501 東京都書各区東 1回 1五 1501 東京都書各区東 1回 1五 1501 東京都書各区東 1回 1五	社 真 鍋 勝 紀	核量会社・シクマ
〒-002 - TELC - ハーしもなって132 東京都文京区本駒込っ - トレーン・ロール	代表取締役 上 原 義 和	タスコ株式会社	サ ビス I 場 東京都足ッス小台 - 一四 - 七 10016 東京都足ッス小台 - 四 - 七 FAX 0 - 九 - 二五 C 六 FAX 0 - 九 - 二五 C 六 で	太陽アドバンス有限会社	〒4062 - 梨県東八代郡石和町周日市場 七一八代表収締役 山 下 征 七 一八 一八 一	太東商事株式会社	1000 神 公	株式会社タイトー	TEL FAXO六(九一) 八六 五	代表収締役 鈴木 民 夫	株式会社 タイガー商事	〒85 年EL 五六四二 四 五九九 代118 愛知県岡崎市井田西町十七番地四	代表取締役 木 村 雅 一:	杉王安本 彩 陌
〒82 FAXO七九八(六六) 七五〒634 兵庫県西海市高松町十六 十五	代表取締役 手塚明雄	株式会社 デヅカ	TELO: (五: 七〇)〇七〇〇代 大	データイースト株式会社	1020 東京都千代田区九段北四 代表取締役 柿 原 彬 人	テクモ株式会社	代表収締役 株 本 哲 夫	有限会社マスコセントラル中央リース販売株式会社	〒6308 - 京良県極原市十十町十四番地	中務取締役 辰 巳 聡	辰巳電子工業株式会社	FANO: 八八(五) 100五五五 110	代表取締役 入 江 昭 造	村宝宝本。カース製造





東京都武蔵野市吉祥 TELO四二	株式会社 日本システム	日本科学遊園株式会社 (代表取締役 江 川 清一郎 「100000000000000000000000000000000000	株式会社 ナムコ 代表取締役 中 村 雅 哉 代表取締役 中 村 雅 哉	中日本プロジェクト株式会社 代表取締役 早 川 永 一 〒463 名古屋市守山区八反六番十号 NPビル NPビル	株式会社 トライ 代表取締役 鞭 木 立 行 で 10121 東京都千代田区外神田三一十一五 イサミヤ第三ビルニド ア A 10121 東京都千代田区外神田三一十一五 イサミヤ第三ビルニド	株式会社 トーゴ *** **
代表者 高 橋 清 和 で 8408 京都市山科区御陵島ノ向町二番地 下 AXO七五 (五九五) 一一三六	富貴商会	株式会社 フウキ 代表取締役 高 橋 富貴子 「FAXO七五(五〇二)五〇三八 「FAXO七五(五〇二)五〇三八	ビデオシステム株式会社 (本社) 005 京都市下京区中党寺栗田町一番地 1 1 見 司	株式会社 ビスコ 代表取締役 秋 山 哲 雄 代表取締役 秋 山 哲 雄 で 8371 京都市北区衣笠東御所の内町十三 下 1713 東京都豊島区要町三一十二一十二 大宏ピルニド ・ 1715	株式会社 ピーアイシー 代表取締役 細 井 久 平 15633 大阪府池田市神田ニーナーニョ FAXO七二七(五四)の八〇八	株式会社 ハピネット 社 長 河 合 洋 1143 東京都台東区駒形ニー四―五 1140 東京都台東区駒形ニー四―五
代表取締役 松 浦 博 司 でジカルビル で651 を 神戸市中央区葺合町馬止ーーナー マジカルビル	魔法株式会社	真砂工業株式会社 「TELOMUT」(九二四一五一年 月 一	株式会社 ホープ 117 (本社工場) 川崎市中原区今井上町五十 〒6180 (関西営業所)京都府乙測郡大山崎町鏡田二 〒AXO七五(九五七)五六一四一 下AXO七五(九五七)五六一四一 下AXO七五(九五七)の三一三 モンカー	豊永産業株式会社 ***********************************	模 プレスティージインターナショナル 代表取締役 沈 注 **********************************	富士電子工業株式会社 代表取締役 村 上 正 信 代表取締役 村 上 正 信 「TELOMUT(三七九)〇三三七
〒228 〒242 東 東 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	株式会社 若葉商会	株式会社 ユウビス 株式会社 ユウビス 本 社 7763 東大阪市川俣三丁目一番三五号 下 100 東京都台東区台東四十二七一五 東京都台東区台東四十二七一五 下 E L O 三 (七八七) 一八八一 「	株式会社 友 栄 代表取締役 内 田 博	株式会社 モリタ 株式会社 モリタ 1023 東京都千代田区平河町――五―三 大和屋第2ビル4F TELO三(五二七六)二六三三	メディア商事株式会社 代表収締役 柏 信 行 代表収締役 柏 信 行 代表収締役 柏 信 行 で表収締役 柏 信 行 ・ 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	株式会社 ミヤケ 本 社 992 東京都東村山市青菜町ニー十二十二 事務所 802 東京都武蔵野市境ニーペー TELO四二三(五五)七二二〇 FAX〇四二三(五五)七二二〇 FAX〇四二三(五五)七二二〇
長 〒101 -0021 東京都千代田区外 FAXOIIGH	日本SC桩園協会(NSA)	大阪府アミューズメント施設 会 長 川 楠 俊太郎 「TELO大川大川」」 三八一 「TELO大川大川」 三八一 「TELO大川 三八一 「TELO大川」 三八一 「TELO大川大川」 三八一 「TELO大川 三八一 「TELO大川」 三八一 「TELO大川 三八一 「TELO 工 」 三八一 「TELO 工 」 三八一 「TELO 工 」 三八一 「TELO 工 」 三八	全日本アミューズメント施設 会長 入 江 昭 造営業者協会連合会(AOU) 「〒004」東京都千代田区神田須田町――四―― 丁SLO三〇三〇三〇三〇三〇三〇三〇三〇三〇三〇三〇三〇三〇三〇三〇三〇三〇三〇三〇	全日本遊園施設協会(JAPEA) 会 長 山 田 三 郎 で 1502 東京都渋谷区渋谷 ーナー三 マタープラザ青山 1〇〇二号 エEL〇三(三四九八)四七六七 の スタープラザ青山 1〇〇二号 に 1502 東京都渋谷区渋谷 ーナー三 の 1502 東京都渋谷区・一ナー三 の 1502 東京都・一・ 同 の 1502 東京都・一・ 1502 東京	社団法人 日本アミューズメントマシン 工業協会(JAMMA) 工業協会(JAMMA) 工業協会(JAMMA) エ業協会(JAMMA) 「TELOE(E四三八)ニ三六三代 ・	業界団体分

AUGUST

Game Machine's Best Hit Games 25

	前	(VIDEO GAME SOFTWARE) 機種名(メーカー名)
-	回	
1	1	バーチャストライカー 2 バージョン98 (セガ社) Virtua Striker 2 ver.98 (Sega)
2		サイキックフォース 2012 (タイトー) Psychic Force 2012 (Taito)
3	2	ストリートファイター EX 2 (アリカ/カプコン) Street Fighter EX 2 (Arika/Capcom)
4	-	ダイナマイト刑事 2 (セガ社) Dynamite Cop (Sega)
5	3	鉄拳 3 (ナムコ) Tekken 3 (Namco)
6	6	スーパーワールドスタジアム 98 (ナムコ) Super World Stadium 98 (Namco)
7	5	ファイティングバイバーズ 2 (セガ社) Fighting Vipers 2 (Sega)
8	8	闘魂烈伝 3 (ナムコ) NJ Prowrestling (Namco)
9	10	対戦ホットギミック(彩京) Mahjong Hot Gimmick* (Psikyo) ····································
1	17	ファイナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance R* (Video System)
11	9	ファイナルロマンス 4 (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance 4* (Video System) ··················5, 09
12	7	レイディアント・シルバーガン(トレジャー/セガ社) Radiant Silvergun (Treasure)
13	13	子育てクイズマイエンジェル 3 (ナムコ) Quiz My Angel 3* (Namco)4, 95
14	20	ストライカーズ 1 9 4 5 II (彩京) Strikers 1945 II (Psikyo)4,92
B	34	上海 II (サン電子/タイトー) Shanghai II (Sun)
16	12	エスプレイド (アトラス/日本システム) Esprade (Atlus/Nihon System)
Ø	19	スーパーリアル麻雀 P7 (セタ/ビスコ) Super Real Mahjong PW* (Seta/Visco)4.82
18	14	メタルスラッグ 2 (SNKネオジオ) Metal Slug 2 (SNK)4.81
19	11	ザ・キング・オブ・ファイターズ'97 (SNKネオジオ) The King of Fighters '97 (SNK)4.76
20	15	リアルバウト餓狼伝説 2 (SNKネオジオ) Real Bout Fatal Fury 2 (SNK)
2	25	ギャルズパニック S (カネコ) Gals Panic S (Kaneko)
22	16	マーヴルVSカプコン (カプコン) Marvel vs. Capcom (Capcom)4.50
23	38	プチカラット(タイトーF3) Puchi Carat (Taito)
24	22	スターグラディエイター 2 (カプコン) Star Gladiator 2 (Capcom)4. 39
25	31	上海・万里の長城(サン電子/テクモ) Shanghai—The Great Wall (Sun)4.38
		1,00

*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断 評価 によるデータを集計、その平均値を示したもの。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気 と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、1:いい人気と売上げ、 (RATING) 6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

■ 完成	は品タイプのTVゲーム	ム機
		(DEDICATED VIDEOS)
1	機種名(メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)

	回	MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)
1	1	ピートマニア 2nd Mix (コナミ) Beatmania 2nd Mix [Hip Hop Mania 2] (Konam	ni)8. 50
2	2	タイムクライシス 2 (SD/DX) (Namco)	ナムコ) 8,09
3	-	デイトナUSA 2 (DX/2P) (セ: Daytona USA 2 (DX/2P) (Sega)	
4	3	パニックパーク(S D / D X)(ナムコ) Panic Park (SD/DX) (Namco)	
5	4	セガラリー 2 (DX) (セガ社) Sega Rally 2 (DX) (Sega)	6, 52
6	5	ゲットバス(セガ社) Get Bass (Sega)	6. 30
7	8	ファイナルハロン(ナムコ) Final Furlong (Namco) ····································	6, 24
8	7	ダウンヒルバイカーズ(ナムコ) Downhill Bikers (Namco) ····································	6. 18
9	9	ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド(セガ社) The House of The Dead (Sega) ····································) 6. 14
10	6	電脳戦機パーチャロン OT (2P) (· Virtual On 2 (2P) (Sega)	セガ社) 5.93
11	11	トップスケーター(セガ社) Top Skater (Sega) ····································	5. 67
12	10	電車でGO! 2高速編(タイトー) Go By Train 2 (Taito)	5. 64
13	13	ロストワールド(S D / D X)(セガ社) The Lost World (SD DX) (Sega) ····································) 5, 52
14	14	ラピッドリバー(ナムコ) Rapid River (Namco)	5. 25
15	17	ハーレーダビッドソン(セガ社) Harley Davidson & L.A.Riders (Sega) ············	5, 11
Ø	フリ	ノッパー (FLIPPERS)	
1	1	ジュラシックパーク(データイースト) Jurassic Park (Data East)	4. 77
2	2	ピンボールマジック(カプコン) Pinball Magic (Capcom) ····································	3. 93
		メディーバルマッドネス (ウィリアムブ	/# / h -)

1	1	ジュラシックパーク(データイースト) Jurassic Park (Data East)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
2	2	ピンボールマジック (カプコン) Pinball Magic (Capcom)3.93
3	3	メディーバルマッドネス(ウィリアムズ/タイトー) Medieval Madness (Williams/Taito)3. 69
4	4	アダムスファミリー (ミッドウェー/タイトー) Addams Family (Midway Taito)3. 29
5	5	ツイスター(セガ・ピンボール) Twister (Sega Pinball)3.10

9		Twister (Sega Pinball)3, 10
0	その	の他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES
1	1	ストリートスナップ (トーワジャパン) Street Snap (Towa Japan)
2	2	プリプリキャンバス (コナミ) Puri Puri Canvas (Konami)7, 29
3	3	スーパープリクラ21 (アトラス) Super Pricla 21 (Atlus)7, 25
4	4	なんでもシール委員会(アイマックス/ジャレコ) Sticker Magic (Imax/Jaleco)
5	5	プリント俱楽部 2 (アトラス/セガ社) Print Club 2 (Atlus/Sega)

ぴよぴよビンゴ

PIYO PIYO BINGO

ニューヘキサプレジデント

期待と信頼を凝縮しながら

ベールを脱いだ王者の極!!

NEW HEXA PRESIDENT

ラインズボール チアゴルフ ラッキークレーンDXI

景品バリエーションに対応 バケットの強弱設定が可能







LUCKY CRANE DX II

東京営業所 〒110-0016 東京都台東区台東4-27-5 秀和御徒町ビル ☎03-3837-3884 FAX.03-3837-3887 福岡営業所 〒810-0041 福岡市中央区大名2-3-2 ☎092-713-1083 FAX.092-771-7223



客層に合わせて選べる2種類のベンダー (75 φカプセル/キャンディ仕様) 料金、ゲーム数共に4段階の設定が可能





英文版業界ニュース





※記載されている製品の仕様・内容および写真は、予告なしに変更する場合がありますので、あらかじめご了承ください。 ※「RACING JAM 7m CHAPTER II」は「SYSTEM 573 7m」ではありません。

コナミ株式会社

本 社 〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1 TEL.03-3432-5787

■北海道コナミ株式会社 〒060-0001 北海道礼領市中央区北一条西5-2-9 TEL.011-232-3778 ■東北コナミ株式会社 〒980-6111 宮城県仙台市青葉区中央1-3-1 TEL.022-264-1345 ■東京コナミ株式会社 〒183-0448 東京 部 新 店 区 西 新 吉 2 - 1 - 1 TEL.03-3348-0234 ■埼玉コナミ株式会社 〒331-0852 埠 玉 頭 大 宮 市 桜 木 町 1 - 7 - 5 TEL.048-647-1000 ■神奈川コナミ株式会社 〒220-8135 神奈川県横浜市西区みなどみらい2-2-1 TEL,045-224-3345

■ 費知コナミ株式会社 〒450-0003 豊知県名古田市中村区名訳南1-24-30 TEL 052-562-4567 ■北陸コナミ株式会社 〒920-0918 石川県金沢市局山町2-17 TEL 076-235-2345

■大阪コナミ株式会社 〒530-0001 大阪市北区 梅田 1 - 1 1 - 4 TEL.06-347-5557 ■兵庫コナミ株式会社 〒650-0034 兵庫県神戸市中央区京町75-2 TEL.078-334-3456 ■中国コナミ株式会社 〒730-0051 広島市中区大手町2-7-10 TEL:082-245-3456 ■四個コナミ株式会社 〒760-0017 書 川 順 高 松 市 町 1 - 1 - 5 TEL.087-822-8601 ■九州コナミ株式会社 〒810-0001 個 商 市 中 央 区 天 神 4 - 2 - 2 0 TEL.092-715-2367 ■中央コナミ株式教社 〒101-0052 東京都干代田区神田小川町2-2 TEL.03-3294-7890

KONAMI CO., Ltd. HEADQUARTERS 4-3-1 Transmon, Minato-ku, Tokyo, 105-6021 Japan

最新アーケードゲーム情報清載!!▶ ホームページ/http://www.konami.co.jp/

US Court Dismisses Atlus Patent Suit

Atlus Dream Entertainment Co., Ltd. (ADE), Irving, CA, USA, US subsidiary of Atlus Co., Ltd., Tokyo, filed a patent infringement suit concerning US Patent No. 5,332,386 (inventor Pamela Barber; assignee Imageware Software Inc., San Diego, CA) against American Photo Booth Inc., Alexandria, VA, SNK Corp. of America, San Jose, CA, and SNK Corp., Osaka, in the US District Court in Los Angeles in November 1997. However, now the court has granted ADE's motion to dismiss the claim of the 386 Patent infringement against APBI, SNK of America and SNK by June 1, 1998.

In the face of the suite filed by ADE. SNK of America and SNK brought a counterclaim and answer on January 5 as did APBI on January 23. Both asserted that the 386 Patent is invalid and they have not violated the

As a result of discovery which

5 Manufacturers **File Lawsuit Against Reseller**

Capcom, Konami, Namco, Sony Computer Entertainment and Square brought a case before the Tokyo District Court on June 11 against Do Co., Sagamihara, Kanagawa Pref., on the charge of copyright infringement. According to the suit, Do sold the plaintiffs' secondhand home video game software without permission, thus violating their "distribution right".

This reflects the situation in which the legal judgement to regard video games as audio-visual works is already established and the "distribution right" is admitted on audio-visual works. The plaintiffs assert that, although, in the U.S.A., based on the "first-sale doctrine", sales of secondhand game software are permitted, they are not permitted in Japan.

It is explained that, as for sales of secondhand coin-op videos, since this is a practice within the trade, it is not regarded as a problem.

Game Machine

© 1998 Amusement Press, Inc.

Editor: Masumi Akagi Amusement Press, Inc. 18-2, Doyamacho, Kita-ku, Osaka, 530-0027 Japan faxphone (81) 6-314-3821 Email: ampress @ mb.infoweb, ne. jp Web site: http://www.ampress.co.jp/ started from March, a serious doubt about the 386 Patent as asserted by ADE has surfaced. According to ADE, in the first place, it was found that "Specifically, on March 31, 1998, Imageware produced an agreement apparently evidencing a prior, non-exclusive licence to the 386 Patent in relation to photo booth application."

"Moreover, as the matter progressed, issues also arose concerning the possible applicability of 35 U.S.C. §102(b)'s "on sale" bar to the 386 Patent, based on some commercial activities that may have taken place in 1988," in spite of the 386 Patent hav-

Konami Discloses "System 573" Board

Konami Co., Ltd., Tokyo, disclosed the outline of its new coin-op system board "System 573". This "System 573" board contains a 32-bit CPU, 16 M byte flash memory and CD-ROM drive, and the video game software comes in CD-ROM format with security ROM cartridge.

The hardware has already been shipped as part of the following games; "Dark Horse Legend", "Bass Angler" (named "Fisherman's Bait" overseas and "Powerful Proyakyu EX". Shipment of software kits will begin with the sale of "Bass Angler-2" in July Konami intends to release three software titles for this system by March

Attraction Biz

the popularity of the title, it is currently developing the haunted house "Bio Hazard-Nightmare". The haunted house, which is being developed jointly with Toei, will be installed within the amusement park "Expoland" in Osaka and operated from July 18. The amount

ing been filed in 1992.

"Although a patent is presumed to be valid absent clear and convincing evidence to the contrary. Atlus Dream concluded that its developing understanding of the facts was sufficiently different from what it understood when it licensed its rights to the 386 Patent, (and) that it no longer wished to commit its resources to pursuing its infringement claims against defendants", ADE said on the motion.

Although it became evident that the validity of the 386 Patent and the fact of infringement are not disputed, SNK of America, in its counterclaim, demands that Atlus pay SNK damages for the false publicity (to the effect that SNK has violated the 386 Patent). This counterclaim will be continued against ADE.

On the occasion of the case brought in November last, since ADE asserted that APBI's patent (US Patent 5,623,581) is invalid, this case will also be continued further. Although Atlus explains that the main intention was to show the APBI patent as being invalid, why then has it sued SNK?

SNK Reports

Fiscal Results

SNK Corp., Suita, Osaka, reported

¥36,260 million in non-consolidated

revenue, and ¥970 million in net in-

come for the fiscal year ended March

1998. Since SNK does not offer its

stocks for public subscription, it is not

obliged to announce the results. How-

ever, SNK has revealed their outline.

These results, however, cannot be com-

pared with those in the fiscal year

ended March 1997, as it covered only

coin-op games accounted for ¥19,881

million, home videos ¥4,639 million,

arcade operation ¥11,424 million and

A breakdown of revenue shows that

6 months from October 1997.

others ¥316 million. Exports accounted for ¥9,918 million in total (although the sector-wise breakdown was not shown, the vast majority seems to have been coin-op games).

Almost all of coin-op games are occupied by game software for "NEO-GEO", Among them, 50,000 sets of "King of Fighters" have been shipped in Japan since July 1997 and 100,000 sets shipped overseas, thus totaling 150,000 sets. This represented the all-time high as far as "NEO GEO" game software is con-

In addition to the four subsidiaries, SNK of America, SNK US Technology, SNK Europe, and SNK Asia (Hong Kong), SNK has established SNK US Holdings and NEO-GEO World do Brazil overseas and two subsidiaries in Japan during the last year. SNK, however, did not prepare consolidated results.

Sigma Gaming Sales Rise

Sigma Inc., Tokyo, manufacturer of gaming machines, reported ¥23,720 million in non-consolidated revenue and ¥560 million in net income for the fiscal year ended March 1998. Although Sigma does not offer its stocks for public subscription, it has revealed the outline of results.

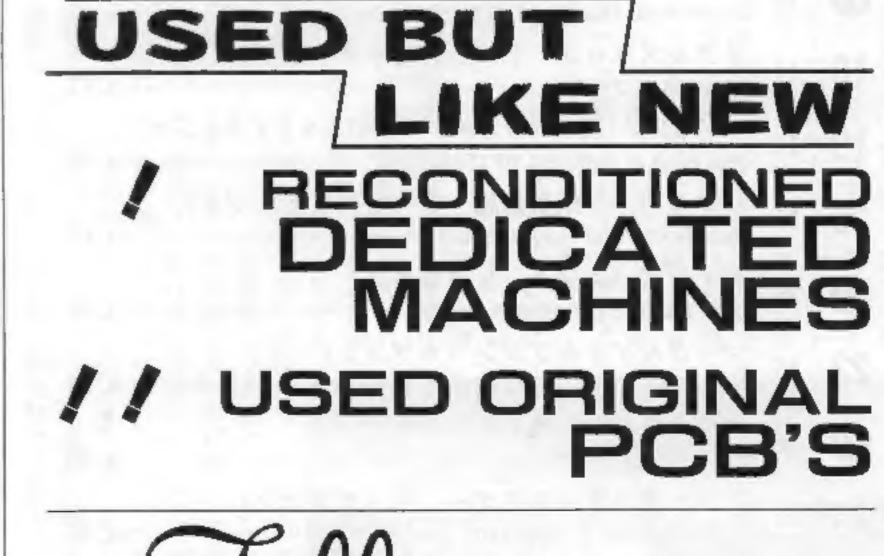
A breakdown of revenue shows that operation of arcades (mainly medal game parlors) accounted for ¥18,802 million, down 0.9% from the preceding year, and coin-op game sales ¥4,918 million, up 9.8%. Exports were not disclosed.

With the opening of five new arcades and closing of one, Sigmaowned arcades now number 74. Two of the new arcades enjoyed good results while the performance of the others was sluggish. Both the domestic gaming machine sales and exports were favorable, Sigma explains.

Capcom Enters

Capcom Co., Ltd., Osaka, has enjoyed great success with its game software "Bio Hazard" (named "Resident Evil" overseas) series for the "Play Station" - 3.3 million sets sold in Japan and 4.35 million sets overseas. The company decided to additionally ship in August a version with which the "dual shock controller" for the "Play Station" can be used.

Capcom also announced that given of investment is unknown.



10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563, Japan, Phone: 81-727-54-2535

F a x: 81-727-54-2522

e-mail: fillmore@pic-internet.or.jp

Web: http://www.pic-internet.or.jp/~fillmore/

